

DEL 24 DE JUNIO AL 6 DE SEPTIEMBRE DE 2024. DE 8:00 A 14:00 H











### VFRANO FN MUNCYT 2024

Verano en MUNCYT es una actividad organizada por la Fundación Española para la Ciencia y la Tecnología (FECYT) en colaboración con el Museo Nacional de Ciencia y Tecnología (MUNCYT) y dirigida a participantes de 3 a 12 años.

A través de las salas de exposiciones permanentes y temporales de MUNCYT, y durante una o dos semanas, los asistentes realizarán actividades relacionadas con la ciencia y la tecnología a través de talleres, juegos y actividades.

El objetivo es ofrecer a los participantes una experiencia educativa que les acerque a la actividad científica con rigor, así como al patrimonio cultural científico y tecnológico que conserva el MUNCYT.

El programa se desarrollará en la sede MUNCYT de Alcobendas desde el 24 de junio al 6 de septiembre de 2024, de lunes a viernes, en horario de 8:00 a 14:00 horas.

Debido a las festividades de los días 25 de julio y 15 de agosto la actividad se realizará en estas semanas excluyendo el día festivo, es decir, cuatro días de campamento en horario de 8:00 a 14:00 horas aplicando un coeficiente reductor en el precio.

### DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Se ha elaborado una programación de actividad diversa que se distribuye en dos propuestas complementarias, denominadas Crea I y Crea II. En cada turno pueden participar un máximo de 34 niños y niñas, divididos en tres grupos según el curso que han realizado en 2023/2024:

**ELECTRONES**: 2° CICLO DE EDUCACIÓN INFANTIL

**NEUTRONES**: EDUCACIÓN PRIMARIA (1º, 2º Y 3º CURSO)

PROTONES: EDUCACIÓN PRIMARIA (4°, 5° Y 6° CURSO)

Todas las actividades se realizarán en las instalaciones de MUNCYT –exposición permanente, aulas taller, jardín y plaza exterior – y estarán dirigidas por divulgadores científicos.

CREA I	CREA II
24 al 28 de junio	1 al 5 de julio
8 al 12 de julio	15 al 19 de julio
22 al 26 de julio (semana reducida por festivo 25)	29 de julio al 2 de agosto
5 al 9 de agosto	12 al 16 de agosto (semana reducida por festivo 15)
19 al 23 de agosto	26 al 30 de agosto
2 al 6 de septiembre	

# PROGRAMA ELECTRONES

# 2º CICLO DE EDUCACIÓN INFANTIL

# **CREAI**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
8:00-8:30	ACOGIDA					
8:30-9:00	Dinámica de presentación	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	
9:00-9:30	Normativa	Orígonas dal sina	Planetario	Pequeños	Camina interactive	
9:30-10:00	Yincana verde	Orígenes del cine	Planetano	detectives	Camino interactivo	
10:00-11:00		Moldeando la galaxia	Pesca2	Cristalizate	Legumbre viajera	
11:00-11:45	ALMUERZO + TIEMPO LIBRE					
11:45-12:45	Dibujo magnético	¡Empápate!	Arcoiris líquido	Nieve en verano	Preparación Expociencia + Juegos	
12:45-13:45	¡Luces, química reacción!		Pinta como puedas	Canasta de reciclaje	ExpoCiencia	
13:45-14:00	RECOGIDA DE MATERIALES Y FINALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD					

# **CREA II**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
8:00-8:30	ACOGIDA					
8:30-9:00	Dinámica de presentación	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de gurpo	Dinámica de grupo	
9:00-9:30	Normativa Excavación paleontológica	Nanoplanetario	Misterio en el museo	PequeLabo	Interactuando	
9:30-10:00						
10:00-11:00		Polinizaté	Nieve de Colores	Pompeando	Tiembla	
11:00-11:45	ALMUERZO + TIEMPO LIBRE					
11:45-12:45	Amigo cespín	Al agua patos	Frutibujo	Girando por el aire	Preparación de Expociencia + Juegos	
12:45-13:45	Arcoiris 3D		Roboteando	Movida matemática	ExpoCiencia	
13:45-14:00	RECOGIDA DE MATERIALES Y FINALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD					

### DESCRIPCIÓN TALLERES ELECTRONES

### 2º CICLO DE EDUCACIÓN INFANTIL

#### **CREAI**

### DINÁMICA DE GRUPO

Acogida y juegos de presentación

#### YINCANA VERDE

A través de dinámicas de juego, se obtendrán los materiales necesarios para realizar un sencillo cultivo

#### DIBUJO MAGNÉTICO

Los participantes explorarán los conceptos de magnetismo y sus propiedades de atracción sobre distintos materiales

#### ¡LUCES, QUÍMICA, REACCIÓN!

Taller de iniciación al trabajo en un laboratorio mediante la elaboración de sencillas reacciones químicas

#### ORÍGENES DEL CINE

Dinámicas sobre el origen del cine animado mediante la observación de distintos juguetes ópticos y su fabricación

### MOLDEANDO LA GALAXIA

Actividad práctica en la cual crearán su propia galaxia.

#### iEMPÁPATE!

Dinámicas individuales y grupales en el jardín del museo en las que el elemento común será el aqua

#### **PLANETARIO**

Proyección de la película infantil de Planetario "La niña que caminaba del revés"

#### PESCA2

A través del magnetismo los participantes construirán su propia herramienta de pesca

#### ARCOÍRIS LÍQUIDO

Taller experimental en el que se comprobarán las diferentes densidades que presentan los líquidos

#### PINTA COMO PUEDAS

Dinámica contrarreloj en la que se descubrirán diversos métodos de creación de un dibujo científico

#### PEQUEÑOS DETECTIVES

Yincana a través de las diferentes salas de exposición permanente del MUNCYT en la que descubrirán el patrimonio cultural de ciencia y tecnología que conserva el museo

#### **CRISTALÍZATE**

Taller experimental en el que, a través de una disolución química, elaborarán un cristal conociendo sus propiedades

#### **NIEVE EN VERANO**

Actividad en la que crearán nieve muy científica

#### CANASTA DE RECICLAJE

Dinámica destinada a comprender la importancia del reciclaje, así como los diferentes tipos que existen

#### **CAMINO INTERACTIVO**

Actividad dirigida a través de la sala de interactivos del museo con el fin de que comprendan la importancia de la práctica en la ciencia

#### LEGUMBRE VIAJERA

Taller de trasplante de la semilla que consiguieron durante la primera actividad de Verano en MUNCYT

# PREPARACIÓN DE EXPOCIENCIA Y JUEGOS

Dinámica en la que se diseñarán los carteles para la feria científica al tiempo que se realizarán otros juegos

#### **EXPOCIENCIA**



#### **CREAII**

#### DINÁMICA DE PRESENTACIÓN Acogida y juegos de presentación

#### EXCAVACIÓN PALFONTOLÓGICA

Taller experimental en el que trabajarán en las distintas fases de una excavación paleontológica aprendiendo sobre los dinosaurios

#### AMIGO CESPÍN

Taller experimental sobre el ciclo de crecimiento de las plantas a través de la elaboración de un cespín

#### ARCOÍRIS 3D

Actividad experimental para entender cómo y por qué aparecen los arcoíris

#### **NANOPLANETARIO**

Visita al espacio educativo Nanoplanetario de MUNCYT Alcobendas.

#### **POLINÍZATE**

Actividad en la que aprenderán sobre las abejas y la importancia de la polinización

#### AL AGUA PATOS

Yincana de agua en la que se incentivará el trabajo en equipo para la resolución de diferentes retos.

#### MISTERIO EN EL MUSEO

Yincana cuyo objetivo es el conocimiento en profundidad de las diferentes salas de exposición permanente del museo, descubriendo sus secretos

#### **NIEVE DE COLORES**

Actividad en la que aprenderán las propiedades de absorción de diferentes productos químicos.

#### **FRUTIBUJO**

Se elaborarán divertidos diseños con frutas y hortalizas

#### **ROBOTEANDO**

Se fabricará un pequeño robot con materiales sencillos

#### **PEQUELABO**

Taller en que se realizarán diferentes experimentos para iniciar a los más pequeños en el trabajo de laboratorio

#### **POMPEANDO**

¿Por qué las pompas son esféricas?

#### GIRANDO POR EL AIRE

Actividad en la que se entenderá cómo viajan las semillas de diferentes plantas y que finalizará con la construcción de una hélice

#### MOVIDA MATEMÁTICA

Taller experimental sobre números y cálculo

#### **INTERACTUANDO**

Superarán diferentes pruebas científicas para ganar la yincana en la zona interactiva de MUNCYT

#### **TIEMBLA**

Diferentes dinámicas en torno al funcionamiento de la electricidad estática

# PREPARACIÓN DE EXPOCIENCIA Y JUEGOS

Dinámica en la que se diseñarán los carteles de la feria científica a que se realizarán diferentes juegos infantiles

#### **EXPOCIENCIA**



# PROGRAMA NEUTRONES

# 1°, 2° Y 3° EDUCACIÓN PRIMARIA

# **CREAI**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
8:00-8:30	ACOGIDA					
8:30-9:00	Dinámica de presentación	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	
9:00-9:30	Normativa	1 1. 1.	NA	Discourse	Efecte densing (	
9:30-10:00	Sorpresa química	La pieza perdida	Maquinando	Planetario	Efecto dominó I	
10:00-10:15		Cuida tu huerto	Cuida tu huerto	Cuida tu huerto	Cuida tu huerto	
10:15-11:00		Cristal gigante	Fluorescencia	Fermenta2	Efecto Dominó II	
11:00-11:45	ALMUERZO + TIEMPO LIBRE					
11:45-12:45	Creando el huerto	Roboratón	Splash	Encuentra tu bicho	Kahoot Ciencia + Preparación de la feria científica	
12:45-13:45	ArteCiencia	Diablillo de Descartes		Plastilina eléctrica	ExpoCiencia	
13:45-14:00	RECOGIDA DE MATERIALES Y FINALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD					

# **CREA II**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
8:00-8:30	ACOGIDA					
8:30-9:00	Dinámica de presentación	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	
9:00-9:30	Normativa	Líquidos	Interactúa	Napoplanotario	Cambio Cromático	
9:30-10:00	Líquido magnético	absorbentes I	interactua	Nanoplanetario	Cambio Cromatico	
10:00-11:00		Gel crazy	Esqueleto curioso	Diverciencia	Esta ciencia me suena	
11:00-11:45	ALMUERZO + TIEMPO LIBRE					
11:45-12:45	La pieza intrusa	Mentes curiosas	Hidrátate	Científicos del pasado	Analizando el micromundo + Preparación de la feria científica	
12:45-13:45	Los vecinos del micromundo	Líquidos absorbentes II			ExpoCiencia	
13:45-14:00	RECOGIDA DE MATERIALES Y FINALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD					

### DESCRIPCIÓN TALLERES NEUTRONES

### 1º. 2º Y 3º EDUCACIÓN PRIMARIA

#### **CREAI**

#### DINÁMICA DE PRESENTACIÓN Acogida y juegos de presentación

#### SORPRESA QUÍMICA

Actividad en la que se trabajará como en un verdadero laboratorio con reacciones químicas controladas comprendiendo sus fundamentos y resultados.

#### CREANDO EL HUERTO

Dinámica de grupo en la que se mostrarán los fundamentos de trabajo con las plantas: desde su cultivo, hasta cómo desarrollar buenas prácticas para su cuidado mediante la creación de un huerto

#### ARTE CIENCIA

En esta actividad se elaborará una manualidad en la cual, combinando habilidades artísticas con el comportamiento de la luz, se podrán realizar obras de arte de lo más singulares

#### LA PIEZA PERDIDA

Yincana en la cual se plantearán diferentes dinámicas y desafíos. poniendo a prueba las habilidades lógicas y creativas. con el objetivo de descubrir la pieza perdida en la exposición permanente del museo

#### **CRISTAL GIGANTE**

Taller en el que se desarrollarán experimentos de cristalización, comprendiendo a su vez qué son y cómo es su estructura

### ROBORRATÓN

Actividad de iniciación en el mundo de las actividades STEM desarrollando habilidades de codificación sencillas mediante ejercicios de programación

#### **DIABLILLO DE DESCARTES**

Se creará un simpático ludión con el fin de comprender conceptualmente el principio de flotabilidad

#### **MAQUINANDO**

Actividad de presentación de la zona interactiva del museo en la cual se explicará el principio científico del funcionamiento de los distintos módulos

#### **FLUORESCENCIA**

Taller en el que se complementa la experimentación científica con el arte. Mediante manualidades y objetos con diferentes propiedades, se detallarán los conceptos de fluorescencia y fosforescencia comprendiendo así su diferencia

#### **SPLASH**

Mediante una divertida yincana de agua se propiciará el trabajo en equipo con el fin de conseguir distintos objetivos

#### **PLANETARIO**

Proyección de la película "Polaris" en el Planetario del MUNCYT. Se trabajarán conceptos básicos sobre el cielo nocturno

#### FERMENTA2

Taller que combina teoría y práctica en el que se realizarán experimentos con levadura, observando sus distintas aplicaciones y qué tipo de papel puede jugar en diferentes reacciones químicas

#### **ENCUENTRA TU BICHO**

Actividad en la cual se aprenderá sobre las diferentes formas de mimetizarse con el medio de algunos insectos y otros animales

#### PLASTILINA ELÉCTRICA

Taller donde se aprenderán los fundamentos de la electricidad de forma lúdica, incluyendo la creación de plastilina conductora para armar circuitos de lo más peculiares

#### EFECTO DOMINÓ I - II

Dinámica en la cual se buscará entender y crear el efecto dominó, fomentando tanto la creatividad como la colaboración en equipo. Se trabajará en grupos para construir cadenas de reacción utilizando distintos materiales

#### KAHOOTCIENCIA + PREPARACIÓN DE LA FERIA CIENTÍFICA

Juego de preguntas sobre científicas y científicos, sus descubrimientos y logros. Preparación de la feria semanal

#### **EXPOCIENCIA**



#### **CREAII**

#### DINÁMICA DE PRESENTACIÓN Acogida y juegos de presentación

#### LÍQUIDO MAGNÉTICO

Taller en el que se creará un ferrofluido y se estudiarán sus propiedades, además de los principios básicos del magnetismo y sus aplicaciones

#### LA PIEZA INTRUSA

Yincana a través de la exposición permanente del museo en la cual se planteará un peculiar desafío

# LOS VECINOS DEL MICROMUNDO

Taller de experimentación en el cual se aislarán y se visualizarán bacterias presentes en diversas superficies utilizando prácticas propias de un laboratorio.

También se evaluarán, mediante distintas experiencias, geles hidroalcohólicos

#### LÍQUIDOS ABSORBENTES I

Actividad en la cual se trabajará en equipo para estudiar una variedad de líquidos observando cómo es su absorción en un medio de hidrogel a lo largo del tiempo

#### **GEL CRAZY**

Mediante la creación de animales de gel en 3D se explicarán los principios científicos de este proceso

#### **MENTES CURIOSAS**

Taller de experimentación en distintas disciplinas científicas

#### LÍQUIDOS ABSORBENTES II

Actividad en la que se analizarán los resultados obtenidos en la actividad "Líquidos absorbentes I" como en un verdadero laboratorio llegando a conclusiones sobre su naturaleza

#### INTERACTÚA

Dinámica en la que se plantearán distintos desafíos y misiones en la sala interactiva del museo. Trabajando en equipo y adoptando roles de científicos, se registrarán los datos obtenidos de los experimentos planteados con los diversos módulos

#### **ESQUELETO CURIOSO**

Taller en el que se elaborará una manualidad recreando un esqueleto humano. A través de este proceso, se aprenderá sobre los distintos tipos de huesos presentes en el cuerpo humano, así como su número, función y diversas curiosidades relacionadas

#### HIDRÁTATE

Yincana de agua en la cual se concienciará. mediante distintos retos y pruebas. sobre la importancia del cuidado del agua

#### **NANOPLANETARIO**

Visita al espacio educativo Nanoplanetario de MUNCYT Alcobendas

#### **DIVERCIENCIA**

Taller en el que mediante el trabajo en laboratorio se realizará una introducción a las reacciones químicas controladas

#### CIENTÍFICOS DEL PASADO

En este taller se recreará una nueva versión del juego de mesa "¿Quién es quién?" con científicos y científicas célebres. Se trabajarán las habilidades creativas en su diseño y se ampliarán el conocimiento sobre figuras históricas de la ciencia. Los participantes tendrán que adivinar el científico que ha seleccionado cada jugador

#### CAMBIO CROMÁTICO

Taller donde se aprenderán conceptos básicos del PH y se estudiarán diversas formas de identificar sus valores mediante cambios cromáticos de distintos indicadores

#### ESTA CIENCIA ME SUENA

Actividad en la que se trabajarán conceptos sobre el funcionamiento del sonido a través de la experimentación con tubos sonoros y la fabricación de distintos instrumentos musicales como palos de lluvia

#### ANALIZANDO EL MICROMUNDO + PREPARACIÓN DE LA FERIA CIENTÍFICA

Actividad en la que se observarán y analizarán las placas de Petri creadas el lunes en la actividad "Los vecinos del micromundo". Se preparará la feria científica

#### **EXPOCIENCIA**



# PROGRAMA PROTONES

# 4°, 5° Y 6° EDUCACIÓN PRIMARIA

# **CREAI**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
8:00-8:30	ACOGIDA					
8:30-9:00	Dinámica de presentación	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	
9:00-9:30	Normativa		F1	Planetario	- Huevo Infinito	
9:30-10:00	Manos a la ciencia	Interactúa	Electricidad			
10:00-11:00		Diver-Ciencia	Cruzando barreras	Laboratorio Químico		
11:00-11:45	ALMUERZO + TIEMPO LIBRE					
11:45-12:45	Objetivo MUNCYT	En el laberinto	Lápiz 3D	Bajo el agua	Hollywood vs Ciencia + Preparación de la feria científica	
12:45-13:45	Torres y cadenas	Más presión			ExpoCiencia	
13:45-14:00	RECOGIDA DE MATERIALES Y FINALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD					

# **CREA II**

	LUNES	MARTES	MIÉRCOLES	JUEVES	VIERNES	
8:00-8:30	ACOGIDA					
8:30-9:00	Dinámica de presentación	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	Dinámica de grupo	
9:00-9:30	Normativa	Aprende, Juega e	Planetario	Óptica	CuriosaMente	
9:30-10:00	Conociendo el huerto	Imagina				
10:00-10:15		Cuida tu huerto	Aprovechando el huerto	Cuida tu huerto	Cuida tu huerto	
10:15-11:00		No tiembles		Analiza lo que comes	Tinta Mágica	
11:00-11:45	ALMUERZO + TIEMPO LIBRE					
11:45-12:45	Cristal azul	Reto del puente	Telégrafo	H20	Patata Caliente + Preparación de la feria científica	
12:45-13:45	Robotízate	Efectos especiales	Enciéndete		ExpoCiencia	
13:45-14:00	RECOGIDA DE MATERIALES Y FINALIZACIÓN DE LA ACTIVIDAD					

### DESCRIPCIÓN TALLERES PROTONES

### 4°, 5° Y 6° EDUCACIÓN PRIMARIA

#### CREA I

#### DINÁMICA DE PRESENTACIÓN Acogida y juegos de presentación

#### MANOS A LA CIENCIA

Taller en el que los participantes descubrirán la ciencia que se esconde en algunos algunos alimentos

#### **OBJETIVO MUNCYT**

Conjunto de dinámicas en la salas de exposición permanente del Museo Nacional de Ciencia y Tecnología con el fin de conocer el patrimonio cultural que se expone

#### **TORRES Y CADENAS**

Taller de ingenio matemático para la creación de diversas manualidades

#### INTERACTÚA

Taller de sala en la que se pondrá en valor la didáctica de los módulos interactivos del Museo Nacional de Ciencia y Tecnología

#### **DIVER-CIENCIA**

Los participantes trabajarán en divertidas actividades científicas

#### **EN EL LABERINTO**

Se creará un laberinto desarrollando conceptos básicos de arquitectura

#### MÁS PRESIÓN

Taller experimental relacionado con el concepto de vacío en física

#### **ELECTRICIDAD**

Dinámica en la que se descubrirá empíricamente cómo se genera, comporta y transmite la electricidad. Se trabajará con cargas eléctricas y se experimentará con alguno de sus efectos más sorprendentes

#### CRUZANDO BARRERAS

Taller científico en el que se explica el concepto biológico de la ósmosis mediante el uso de diferentes materiales vegetales

#### LÁPIZ 3D

Taller práctico cuyo fin es comprender el funcionamiento y las aplicaciones de los lápices 3D

#### **PLANETARIO**

Proyección de la película "Polaris" en el Planetario del MUNCYT. Se trabajarán conceptos básicos sobre el cielo nocturno

#### LABORATORIO QUÍMICO

Taller participativo en el que se realizarán distintos experimentos científicos de química

#### **BAJO EL AGUA**

Yincana en el jardín del museo en la que se realizarán diversas dinámicas de grupo con el agua como elemento central

#### **HUEVO INFINITO**

Actividad colaborativa en la que se debe obtener material para evitar la rotura de un huevo desde diferentes lugares y alturas

#### HOLLYWOOD VS CIENCIA + PREPARACIÓN DE LA FERIA CIENTÍFICA

Actividad lúdica en la que se descubrirán los gazapos científicos de algunas producciones cinematográficas. Preparación de Expociencia

#### **EXPOCIENCIA**



#### **CREA II**

#### DINÁMICA DE PRESENTACIÓN Acogida y juegos de presentación

#### CONOCIENDO EL HUERTO

Dinámica de grupo en la que se mostrarán los fundamentos de trabajo con las plantas: desde su cultivo, hasta cómo desarrollar buenas prácticas para su cuidado mediante la creación de un huerto. Creación de espantapájaros

#### CRISTAL AZUL

Taller en el que se desarrollarán experimentos de cristalización para obtener cristales de sulfato de cobre, comprendiendo qué son y cómo es su estructura

#### ROBOTÍZATE

Actividad de iniciación en las actividades STEM desarrollando habilidades de codificación mediante ejercicios de programación con diferentes robots

#### APRENDE, JUEGA E IMAGINA

Yincana a través de la zona interactiva del museo en la que se realizarán diferentes retos científicos

#### **CUIDA TU HUERTO**

Actividad semanal de mantenimiento del huerto colectivo

### **NO TIEMBLES**

Taller en el que se explicarán diferentes conceptos sobre electricidad mediante la fabricación de un circuito eléctrico con el que se pondrá a prueba el pulso de cada participante

#### **RETO DEL PUENTE**

Actividad en la que se desarrollará al máximo el ingenio y habilidad de cada participante para diseñar y construir diferentes estructuras muy resistentes

#### **EFECTOS ESPECIALES**

Taller práctico en el que comprobarán cómo se elaboran los efectos especiales en las películas

#### **PLANETARIO**

Proyección en el Planetario del MUNCYT de la película "Mundo Anillo". Explicación de los cuerpos celestes del sistema solar

#### APROVECHANDO EL HUERTO

Se realizarán diferentes manualidades con las plantas del huerto

#### **TELÉGRAFO**

Taller en el que se fabricará y aprenderá a usar un telégrafo. Se explicará la importancia de este medio de comunicación en el pasado y se visitará en la exposición del Museo Nacional de Ciencia y Tecnología

#### **ENCIÉNDETE**

Dinámica en la que se desarrollarán diferentes experimentos científicos

#### **ÓPTICA**

Actividad en la que se describirán distintas propiedades sobre la luz y el color utilizando para este fin diferentes recursos educativos

#### ANALIZA LO QUE COMES

Taller en el que se analizarán algunos de los componentes esenciales que aparecen en los diferentes alimentos que ingerimos a lo largo del día

#### H20

Divertida yincana de agua en la cual se incentivará el trabajo en equipo para conseguir diferentes objetivos

#### **CURIOSAMENTE**

Yincana en la que se visitarán las salas de exposición permanente del Museo Nacional de Ciencia y Tecnología descifrando retos sobre el patrimonio conservado

#### TINTA MÁGICA

Taller de química en el que fabricarán una tinta muy especial que aparece y desaparece para escribir mensajes secretos

# PATATA CALIENTE + PREPARACIÓN DE LA FERIA CIENTÍFICA

Divertida actividad en la que se pondrá a prueba la mente de cada participante teniendo que recordar algunos de los datos que se han aprendido a lo largo de la semana. Preparación de Expociencia

#### **EXPOCIENCIA**



### NORMATIVA DE REGULACIÓN DE LA ACTIVIDAD "VERANO EN EL MUNCYT 2024"

### **Consideraciones generales**

La inscripción y asistencia al Programa implica la aceptación de las normas disciplinarias y de funcionamiento por parte de los participantes y de sus padres y/o tutores.

En el caso de los solicitantes de 3 años es imprescindible que hayan cursado Primero de Infantil para poder participar y que tengan adquirido el control de esfínteres.

### **Formalización**

- Tras realizar la reserva, será necesario formalizarla, para lo cual será imprescindible realizar los siguientes trámites:
- Pago de la reserva mediante transferencia (indicando el código asignado en la reserva) o tarjeta bancaria.
- Desde la compra de la entrada y hasta 6 días antes del inicio de la actividad reservada, se deberá aportar, en la sede del Museo Nacional de Ciencia y Tecnología (MUNCYT) C/ Pintor Velázquez, 5 (28100 Alcobendas Madrid), la documentación que se relaciona más adelante.
- Esta documentación se podrá presentar de manera presencial en la sede de MUNCYT Alcobendas durante el horario de apertura del Museo (de martes a viernes de 10:00 a 17:00 horas; sábados, domingos y festivos de 10:00 a 18:00 horas), o bien remitirla por correo postal a Museo Nacional de Ciencia y Tecnología (MUNCYT) C/ Pintor Murillo, 15 (28100 Alcobendas Madrid), indicando en el sobre la referencia "Verano MUNCYT 2023". En caso de que se opte por utilizar el envío por correo postal, por favor, tenga en cuenta que deberá enviar la documentación con suficiente antelación para que llegue a nuestra sede, al menos, 6 días antes del inicio de la actividad. La documentación a presentar es la siguiente:
- Formulario de Inscripción cumplimentado y firmado.
- Autorización de participación cumplimentada y firmada por la/las persona/s que ejerzan la tutela del menor.
- Ficha de datos médicos del participante que deberá entregarse en un sobre cerrado con el nombre del participante.
- Justificante que acredite el pago de la reserva, y las fechas para las que se ha contratado la actividad.
- La documentación que resulte necesaria para acreditar el derecho a haberse acogido a alguno de los descuentos previstos.

#### **Anulación**

- Una vez completada la inscripción únicamente se cambiará o se devolverá su importe por causas imputables al ORGANIZADOR (FECYT) en los casos en los que se cancelara la actividad, o se realizasen cambios en los contenidos o fechas y horarios previstos.
- En caso de cancelaciones o modificaciones, el plazo de solicitud de reembolso expira a los 15 días de la comunicación de la cancelación o cambio.
- El transcurso del plazo establecido en el párrafo anterior sin que el COMPRADOR haya solicitado la devolución del importe correspondiente a las compras efectuadas se entenderá como la renuncia por parte de éste a la devolución de los importes que, en su caso, pudieran corresponderle. En ningún caso procederá devolución alguna más allá de los plazos establecidos.



- El ORGANIZADOR se reserva el derecho de modificar, si las circunstancias lo exigen, las fechas, los horarios, las actividades, y también decretar la suspensión de actividades.
- El ORGANIZADOR se reserva el derecho a la anulación de un grupo o turno por falta de participantes.

### Normas durante el Programa

- Los participantes deberán guardar las directrices señaladas en todo momento por los monitores y responsables de los campamentos.
- Los participantes al programa "Verano en el MUNCYT" deberán involucrarse en las actividades programadas, mostrar un comportamiento adecuado y respetar las normas establecidas para la actividad.
- Los participantes deberán realizar un uso adecuado y respetuoso de los materiales e instalaciones.
- Los participantes en "Verano en el MUNCYT" deberán acatar los horarios y actividades programadas en el desarrollo del programa. Asimismo, se deberá respetar el horario marcado por la organización tanto en las horas de entrada como de salida.
- Los participantes se comprometen a respetar en todo momento las normas y directrices impartidas por el personal designado (coordinadores y monitores) por la Organización para el desarrollo del Programa. Los padres o tutores serán responsables del cumplimiento de las normas establecidas. En caso de incumplimiento grave por parte de sus hijos o tutelados de las mencionadas normas, se harán cargo de todas las molestias, indemnizaciones y gastos adicionales a que haya lugar. Si algún participante no respetara las normas y directrices indicadas por la Organización, ésta adoptará las medidas oportunas.
- Los participantes no podrán salir o abandonar la actividad del campamento sin el acompañamiento de un adulto.
- Los participantes pueden traer su almuerzo de casa.



# **INFORMACIÓN MUSEO**

Calle Pintor Velázquez nº 5, 28100 Alcobendas, Madrid Teléfono: 91 425 09 19

Reservas: reservasmad@muncyt.es
Información: infomuseo@muncyt.es
Web: www.muncyt.es

# **SÍGUENOS**

X @muncyt

facebook.com/muncyt

© @muncyt\_es





