

EXPLO- RA DES- CUBRE CREA

OCTUBRE 2026

**MUSEO NACIONAL DE CIENCIA
Y TECNOLOGÍA | A CORUÑA**

Praza Museo Nacional de Ciencia 1,
15011 A Coruña

TELÉFONO (00 34) 689 578 727

INFORMACIÓN PRENSA

E-mail: comunicacion@muncyt.es

Teléfono: 91 425 09 09 /
91 425 18 01

HORARIOS

DE 1 DE SEPTIEMBRE A 30 DE JUNIO
Martes a viernes: de 10:00 a 17:00 h
Sábados: de 11:00 a 19:00 h
Domingos y festivos: de 11:00 a 15:00 h

DE 1 DE JULIO A 31 DE AGOSTO
Martes a sábado: de 11:00 a 19:00 h
Domingos y festivos: de 11:00 a 15:00 h

CERRADO

Todos los lunes. 1 y 6 de enero. Martes
de Carnaval. 1 de mayo. 7 de octubre.
24, 25 y 31 de diciembre.

+ INFO

 www.muncyt.es

 reservascor@muncyt.es

 infomuseo@muncyt.es

CHARLA "CIENCIA CONTRA EL RUIDO DE LA DESINFORMACIÓN: CÓMO DISTINGUIR LA EVIDENCIA CIENTÍFICA DE LOS MITOS, LOS BULOS Y LAS PSEUDOCIENCIAS"



El hombre no llegó a la Luna, la Tierra es plana, las vacunas causan autismo y el cambio climático no existe... afirmaciones que, pese a haber sido ampliamente refutadas por la evidencia científica, siguen circulando y encontrando eco en nuestra sociedad. Esta charla, impartida por Sonia Mato Díaz, Profesora Titular de la Facultad de Ciencias Químicas de la Universidad Complutense de Madrid, nos ofrece unas nociones básicas y herramientas prácticas para aprender a distinguir entre ciencia y anticiencia, identificar sesgos y falacias argumentales y evaluar la fiabilidad y relevancia de la información que encontramos en medio de todo ese ruido. Organizada por la asociación Women in Nuclear (WiN).

Lunes 5 a las 17:30 h.

Público general, entrada libre hasta completar aforo.

CHARLA "SOBRE LOS INSTRUMENTOS Y LA METODOLOGÍA DE CÁLCULO DE ALEXANDER VON HUMBOLDT"



Segunda conferencia del ciclo de la exposición "Los instrumentos de Humboldt", impartida por Ulrike Leitner, historiadora de la ciencia vinculada a la Academia de Ciencias de Berlín-Brandeburgo. El viaje de Humboldt a América es un ejemplo destacado de la época de las expediciones de investigación científica que sucedieron a la era de los viajes de descubrimiento. Humboldt adquirió los instrumentos más modernos y llevó a cabo diversos intercambios con otros científicos para difundir el conocimiento. El ciclo está coordinado por Miguel Ángel Puig-Samper y se extenderá hasta abril de 2027. Colaboran: Embajada de la República Federal de Alemania y Fundación Ignacio Larramendi.

Jueves 22 a las 19:00 h.

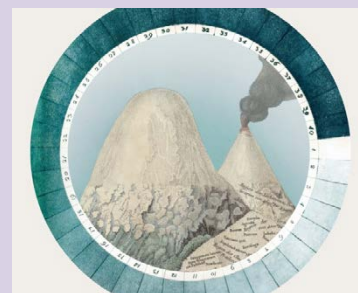
Público general, entrada libre hasta completar aforo.

EXPOSICIÓN TEMPORAL

Los instrumentos de Humboldt

Sala Expos Interinas

En junio de 1799, Humboldt partía del puerto de A Coruña a bordo la fragata Pizarro para emprender su gran exploración de América. Con él llevaba una colección de 42 de los instrumentos de medida más modernos y precisos de la época. Con este punto de arranque, la exposición profundiza en una de las facetas más desconocidas -y paradójicamente más decisivas- de Humboldt. Popularizado como naturalista y ecólogo, generalmente se pasa por alto su fascinación con la tecnología punta y su obsesión con la metrología. Estaba convencido de que solo efectuando una medición sistemática y precisa de la mayor cantidad posible de fenómenos y variables llegaría a inferir las leyes y relaciones que rigen la naturaleza. Como así fue.



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE CIENCIA, INNOVACIÓN
Y UNIVERSIDADES



MUNCYT
MUSEO NACIONAL DE
CIENCIA Y TECNOLOGÍA

DÍA MUNDIAL DE LA CODIFICACIÓN

La UNESCO celebra este día mundial el 29 de octubre para fomentar la diversidad en codificación y desarrollo de IA, reconociendo que la digitalización de nuestra sociedad corre el riesgo de reflejar y reforzar sesgos y desigualdad. La codificación es más que una habilidad técnica, es una combinación de lógica con creatividad, conectado varias disciplinas como la ciencia, la tecnología, la comunicación, la ingeniería, las matemáticas, las artes y la lengua.

Taller “Videojuegos accesibles; crea con tu móvil”

Sábado 31 a las 12:00 h. (90 min.). Público juvenil y familiar (a partir de 12 años, menores de 14 años acompañados por un adulto). Reserva previa

Crea un videojuego utilizando diferentes medios físicos (collage, dibujo, fotografía) y digitales (Downpour), con el objetivo de aprender a expresarse y a contar historias a través de los videojuegos. Tras una introducción sobre cómo hacer videojuegos, y los recursos online disponibles, el taller utilizará distintos recursos manuales para digitalizar con el móvil y elaborar juegos sencillos. Nota: los asistentes deberán traer su propio móvil o Tablet (Android o iOS). Organizado en colaboración con O Demo Game Jam.



Taller familiar “Pensamiento computacional”

Sábados 24 y 31 a las 11:15 h. Público familiar (8-12 años). Reserva previa o en taquilla.

Actividades para desarrollar el pensamiento computacional a través de divertidas experiencias de manera analógica. ¿Cómo aplicar la lógica a la resolución de problemas? ¿qué es un algoritmo?



FINES DE SEMANA

Talleres infantiles y familiares

Sábados y domingos a las 11:15 Público infantil y familiar (6-12 años). Reserva previa o en taquilla.

Los talleres están orientados a trabajar utilizando métodos como la observación, experimentación o habilidades para el desarrollo tecnológico y se adaptarán a las edades de los participantes. Las temáticas de las actividades tratarán distintos ámbitos de la ciencia y tecnología y también sus conexiones con la creación artística.



Cortocircuitos y visitas familiares.

A diario a las 12:30 y 17:00 h. según horario de apertura. Público general y familiar (edad recomendada a partir de 6 años). Reserva previa o en taquilla.

Visitas guiadas en las que conocer las piezas de gran tamaño de la sala Mayúsculas, la cámara de tesoros del museo, el trabajo de inventores, la imponente cabina del Boeing que trasladó el Guernica de Picasso o los objetos de la sala S. XX. La visita familiar incluye un juego de pistas y una actividad experimental temática.

Yincanas familiares

Sábados a las 13:15 y 18:00 h., domingos a las 13:15 h. Público familiar (6-12 años). Reserva previa o en taquilla. Algunos juegos requieren acceso a través de los dispositivos móviles de los participantes.

Juegos de pistas por equipos para siguiendo diversos hilos temáticos y superando las pruebas relacionadas con la colección del museo. Este mes, podréis descubrir los grandes inventos que tenemos en museo o resolver pistas hasta llegar al reto final que abrirá un cofre del tesoro.

PROGRAMA EDUCATIVO PARA GRUPOS 2026-2027



El MUNCYT desarrolla una serie de propuestas divulgativas en torno a la colección del museo y en relación con diferentes áreas científicas y tecnológicas. El museo ofrece además la posibilidad de realizar visitas con ILSE en colaboración con la FAXPG y adapta sus contenidos para facilitar la participación de diferentes tipos de grupos en colaboración con las entidades que realizan la reserva. Los grupos pueden realizar visitas guiadas, talleres o juegos de pistas para conocer la colección del museo.

Abierto el plazo de reservas a partir del 17 de septiembre. Consultar opciones según tipo de grupo.

COLABORADORES

EN LAS ACTIVIDADES DE ESTE MES HAN PARTICIPADO LAS SIGUIENTES INSTITUCIONES:

- Embajada de la República Federal de Alemania
- Federación de Asociaciones de Persoas Xordas de Galicia (FAXPG)
- Fundación Ignacio Larramendi
- O Demo Game Jam
- 52.ª Reunión Anual de la Sociedad Nuclear Española
- Women in Nuclear (WiN)

SÍGUENOS EN

 [@muncyt](https://twitter.com/muncyt)

 www.facebook.com/muncyt

 [instagram.com/muncyt_es](https://www.instagram.com/muncyt_es)

Imágenes: MUNCYT, Wikipedia y www.freepik.es



GOBIERNO
DE ESPAÑA

MINISTERIO
DE CIENCIA, INNOVACIÓN
Y UNIVERSIDADES



MUNCYT
MUSEO NACIONAL DE
CIENCIA Y TECNOLOGÍA